

FICHE DE PERSONNAGE

Nom : _____
 Race : _____ Taille : _____
 Sexe : _____ Âge : _____
 Origine : _____
 Carrière / Caste / Catégorie : _____

Expérience
 Niveau : _____
 Niveau suivant : _____
 Expérience totale (XPT)
 Expérience actuelle (XPA)

Anomalies mentales : _____

Anomalies physiques : _____

Antécédents

Objectifs

Traits de personnalité

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

FORCE

Armes lourdes
 Bagarre
 Chevauchée
 Escalade
 Natation
 Projectiles

DEXTÉRITÉ

Acrobatie
 Armes blanches
 Armes de tir
 Crochetage
 Esquive
 Premiers soins
 Vol à la tire

CONSTITUTION

Course
 Résistance aux drogues
 Résistance aux maladies
 Résistance au poison
 Survie

INTELLIGENCE

Argumentation
 Culture générale
 Ingénierie
 Langages
 Mécabotanique
 Médecine
 Science
 Stratégie

PERCEPTION

Discrétion
 Estimation
 Fouilles
 Pièges
 Pilotage
 Repérage
 Psychologie

ESSENCE

Affinité aux Erreurs
 Autorité
 Immunité
 Prescience
 Résistance aux intempéries
 Symbiose
 Télépathie

CRÉATIVITÉ

Alchimie
 Bricolage
 Contrefaçon
 Création artistique
 Déguisement
 Mensonge
 Spectacle

CHARISME

Commandement
 Commerce
 Dressage
 Eloquence
 Intimidation
 Séduction

IMPLANTS

TATOUAGES



INVENTAIRE (DISTANT / À DOMICILE)

COMBAT ET AVENTURE

Points de vie (PV) :

Points d'Essence (PE) :

Arme de mêlée

Nom :
Compétence :
Dégâts (détail) :
Dégâts (total) :
Dégainement :
Effets :

Arme à distance

Nom :
Compétence :
Dégâts (détail) :
Dégâts (total) :
Dégainement :
Portée :
Munitions :
Effets :

Armure

Nom :
Lourde/légère :
Défense :
Effets :

Autre

Initiative :
Esquive naturelle :

INVENTAIRE (RANGÉ)

Larves :

ÉQUIPEMENT (SUR SOI)

SORTS ET TECHNIQUES DE COMBAT MAGIQUES

NOTES