

FICHE DE PERSONNAGE

	Nom :		Anomalies mentales :
	Race :		Taille :
	Sexe :		Âge :
	Origine :		
	Carrière / Caste / Catégorie :		
	Expérience		Anomalies physiques :
	Niveau :		
	Niveau suivant :		
Expérience totale (XPT)			
Expérience actuelle (XPA)			

Antécédents	Objectifs

Traits de personnalité

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

FORCE Armes lourdes + Bagarre + Chevauchée + Escalade + Natation + Projectiles +	DEXTÉRITÉ Acrobatie + Armes blanches + Armes de tir + Crochetage + Esquive + Premiers soins + Vol à la tire +	CONSTITUTION Course + Résistance aux drogues + Résistance aux maladies + Résistance au poison + Survie +	INTELLIGENCE Argumentation + Culture générale + Ingénierie + Langages + Mécabotanique + Médecine + Science + Stratégie +
PERCEPTION Discrétion + Estimation + Fouilles + Pièges + Pilotage + Repérage + Psychologie +	ESSENCE Affinité aux Erreurs + Autorité + Immunité + Prescience + Résistance aux intempéries + Symbiose + Télépathie +	CRÉATIVITÉ Alchimie + Bricolage + Contrefaçon + Création artistique + Déguisement + Mensonge + Spectacle +	CHARISME Commandement + Commerce + Dressage + Éloquence + Intimidation + Séduction +

IMPLANTS		TATOUAGES	

INVENTAIRE (DISTANT / À DOMICILE)

COMBAT ET AVENTURE

♥ Points de vie (PV) :

⬠ Points d'Essence (PE) :

🗡 Arme de mêlée

Nom :

Compétence :

Dégâts (détail) :

Dégâts (total) :

Dégainement :

Effets :

🏹 Arme à distance

Nom :

Compétence :

Dégâts (détail) :

Dégâts (total) :

Dégainement :

Portée :

Munitions :

Effets :

🛡 Armure

Nom :

Lourde/légère :

Défense :

Effets :

🎯 Autre

Initiative :

Esquive naturelle :



INVENTAIRE (RANGÉ)

Larves :



ÉQUIPEMENT (SUR SOI)

SORTS ET TECHNIQUES DE COMBAT MAGIQUES

NOTES